



DESCRIPTIF DE POSTE

Ingénieur-e en ingénierie logicielle

CORPS	Ingénieur d'études
NATURE DU CONCOURS	Externe
BAP	E
Famille professionnelle	Ingénierie logicielle
Emploi type	E2C45 - Ingénieur-e en ingénierie logicielle
Nombre de postes offerts	1
Localisation du poste	Université de Perpignan / Antenne de Tautavel

Inscriptions :

du mercredi 2 avril 2025, midi (12H00, heure de Paris) au mercredi 30 avril 2025, midi (12H00, heure de Paris)

<http://www.enseignementsup-recherche.gouv.fr/recrutements/itrfr>

Définition et principales caractéristiques de l'emploi type sur Internet :

<http://referens.univ-poitiers.fr/version/men>

MISSION(S)

Gérer le parc informatique de l'antenne, ainsi que la modernisation de son système de sauvegarde des données (serveurs, NAS).

Gérer la base de données « Matériel paléontologique et préhistorique » du laboratoire HNHP sur l'antenne universitaire de Tautavel et poursuivre sa modernisation et le développement des outils web de gestion et de visualisation des données.

Participer à la modélisation et à l'intégration d'environnements en 3D sous Unity 3D, pilotés par différents algorithmes de compétitions développés dans le cadre de programmes de recherches.

ACTIVITES

Activités principales :

- Assurer la maintenance du serveur de l'antenne universitaire de Tautavel et de son parc informatique en lien avec la Direction des Systèmes d'Information de l'UPVD.
- Mettre en place des systèmes et des logiciels de gestion des données et en assurer la maintenance, la sécurisation, l'évolution, la mise aux normes (FAIRisation) et l'inter-opérabilité au sein de l'écosystème UPVD, CNRS et MNHN
- Concevoir et implémenter le schéma relationnel de bases de données relationnelles.
- Concevoir et développer des interfaces web de gestion de la base de données relationnelles.
- Concevoir et développer des outils de visualisation et de traitement des données des fouilles archéologiques.
- Intégrer les développements effectués par les partenaires CNRS autour du projet de modélisation d'environnements en 3D sur Unity 3D.
- Assurer l'intégration et le fonctionnement des différentes briques logicielles.
- Assurer la maintenance évolutive et curative des développements réalisés.
- Rédiger les documentations techniques et fonctionnelles et assumer la responsabilité de projets.
- Assurer la formation et l'assistance des utilisateurs sur les outils informatiques et de gestion des données mis en place
- Assurer une veille technologique en relation avec le domaine d'application et les experts du domaine.



DESCRIPTIF DE POSTE

Ingénieur-e en ingénierie logicielle

COMPETENCES REQUISES

Connaissances :

Systèmes de gestion de base de données (expertise) (PostgreSQL)
Méthodes de mise en production
Diagnostic et résolution de problèmes
Génie logiciel (expertise)
Langage de programmation (Python, C#, Javascript, SQL) (expertise)
Librairies dédiées à la visualisation et au traitement des données (plotly, numpy, pandas)
Librairies dédiées au machine Learning (notion de base)
Unity 3D (notion de base)
Méthodes d'analyse, de conception et de développement
Méthodologie de tests
Anglais technique du domaine

Savoir-faire et savoir être :

Effectuer une analyse de besoins
Concevoir et développer les architectures logicielles du système d'information (maîtrise)
Concevoir, implémenter et administrer un système de base de données (expertise)
Anticiper les évolutions fonctionnelles et techniques
Élaborer et mettre en œuvre un plan de tests
Mettre en œuvre une démarche qualité
Évaluer une solution informatique
Accompagner les changements
Appliquer les normes, procédures et règles
Rédiger et mettre à jour la documentation fonctionnelle et technique
Animer une réunion
Travailler en équipe
Sens de l'organisation
Sens de l'initiative
Capacité de raisonnement analytique
Capacité de conceptualisation
Rigueur/fiabilité

ENVIRONNEMENT ET CONTEXTE DE TRAVAIL

Descriptif du service :

Le poste est basé sur l'antenne UPVD de Tautavel, au sein de l'UMR HNHP et plus particulièrement au laboratoire d'informatique et implique des relations avec l'ensemble du personnel de l'unité, de l'antenne et de l'EPCC Musée de Tautavel.

Encadrement :

L'agent sera placé d'une part au sein du service commun de l'UMR HNHP sous l'autorité du Directeur d'Unité et d'autre part au sein de la cellule administrative de l'antenne de Tautavel pour la gestion informatique et des réseaux sous l'autorité de la directrice de l'antenne de Tautavel. L'agent sera par ailleurs rattaché à une équipe de recherche et s'investira particulièrement au sein du plateau de traitement numérique du pôle « imagerie multidimensionnelle » de l'UMR.

Contraintes : Ponctuellement possibilités d'astreintes ou horaires décalés adaptés aux nécessités de service.